



COLEGIO NACIONAL NICOLÁS ESGUERRA
ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
GUÍA DE RECUPERACIÓN PRIMER PERIODO

INFORMÁTICA - Grado décimo

Docente: Erika Rueda- erika@colegionicolasesguerra.edu.co

Objetivo: Fortalecer en los estudiantes de grado décimo las competencias en el uso de herramientas digitales, mediante la comprensión de los fundamentos del diseño CAD, el modelado 3D y la ciudadanía digital, promoviendo la creación de modelos básicos y el desarrollo de actitudes responsables frente al uso de la tecnología, el cumplimiento de actividades académicas, la puntualidad y los hábitos de estudio.

Actividad 1: Diseño CAD

Consulta y en el cuaderno responde las siguientes preguntas:

1. ¿Qué es el diseño CAD? (explicar en 3 párrafos mínimo)
2. ¿Para qué se utiliza en la vida real? (mínimo 3 ejemplos con dibujo hecho a mano y con su explicación por escrito)
3. Diferencia entre diseño 2D y 3D (explicar en 3 párrafos mínimo)
4. Menciona 3 programas CAD y sus características (dibujar el logo del programa)
5. Importancia del CAD en la industria (explicar en 3 párrafos mínimo)

Actividad 2: Investigación sobre modelado 3D

Responde a las siguientes preguntas en el cuaderno, específicamente pensando en el software usado en clase Google Sketchup

1. ¿Qué es el modelado 3D? (explicar en 3 párrafos mínimo)
2. Tipos de modelado (poligonal, sólido, etc.) (explicar cada uno y realizar un dibujo a mano del ejemplo)
6. Aplicaciones en videojuegos, arquitectura y medicina (explicar en 3 párrafos mínimo y realizar un dibujo de cada uno)
7. Explicación de mínimo 5 herramientas básicas de las usadas en clase (extrusión, escala, rotación) (explicar en un párrafo argumentado y dibujar el icono de la herramienta)

Actividad 3: Ciudadanía digital

Responde de forma argumentada en el cuaderno o la herramienta solicitada:

1. ¿Qué es la ciudadanía digital? (explicar en 2 párrafos mínimo)
2. ¿Qué riesgos existen en redes sociales? (explicar en 2 párrafos mínimo)
3. ¿Cómo proteger tu información personal? (explicar en 2 párrafos mínimo)



COLEGIO NACIONAL NICOLÁS ESGUERRA
ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
GUÍA DE RECUPERACIÓN PRIMER PERIODO

4. Da 2 ejemplos de buen uso de la tecnología en el colegio y realice un dibujo de cada uno.
5. Realiza una presentación (en PowerPoint, presentaciones de Google, Canva... cualquier software) donde menciones 5 normas de comportamientos adecuados que se deben tener cuando navegamos por internet.

Actividad 4: Análisis de caso

Lee el siguiente caso y responde en el cuaderno:

Un estudiante descarga modelos 3D de internet y los presenta como propios en un trabajo escolar.

Responde:

1. ¿Qué error está cometiendo? Explica por qué
2. ¿Qué norma de ciudadanía digital está incumpliendo? Explica por qué
3. ¿Cómo debió actuar correctamente? Explica por qué
4. ¿Qué consecuencias puede tener? Explica por qué
5. Si tú fueras el docente que corrección impondrías, explica

Actividad 5: Modelado 3D básico

Realiza el siguiente bodegón en 3D utilizando las herramientas vistas, coloca el nombre en 3D usando las herramientas, para entrega realizar un archivo donde se muestre vista superior, vista lateral, vista frontal y vista 3D.





COLEGIO NACIONAL NICOLÁS ESGUERRA
ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
GUÍA DE RECUPERACIÓN PRIMER PERIODO

Actividad 6: Autoevaluación y compromiso

Responde de forma honesta:

- ¿Cómo ha sido tu comportamiento en clase? (explicar en 3 párrafos mínimo)
- ¿Has sido puntual con tus trabajos? Explica (explicar en 3 párrafos mínimo)
- ¿Qué hábitos de estudio tienes actualmente? (explicar en 3 párrafos mínimo)
- ¿Qué dificultades has tenido en informática? (explicar en 3 párrafos mínimo)
- ¿Qué compromisos asumes para mejorar? (mínimo 3)

ENTREGA: SE TIENE EN CUENTA LOS TIEMPOS PROPUESTOS DEL COLEGIO, LOS FORMATOS SOLICITADOS EN CADA PUNTO Y LA FORMA QUE SE EXPLICA, FAVOR LEER CON ATENCIÓN.